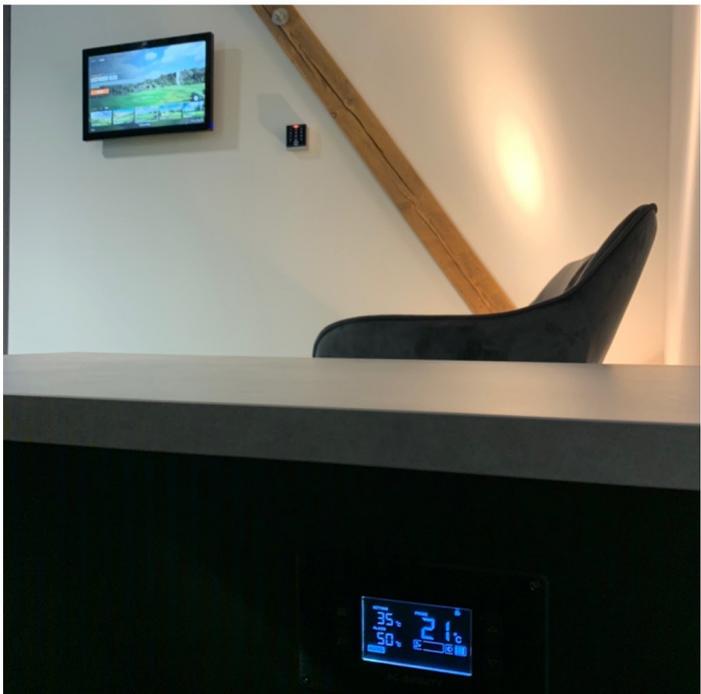
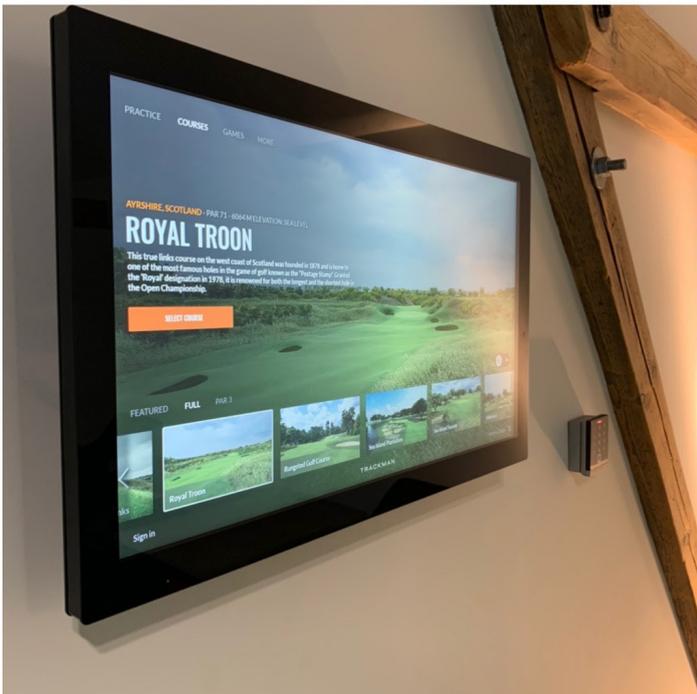
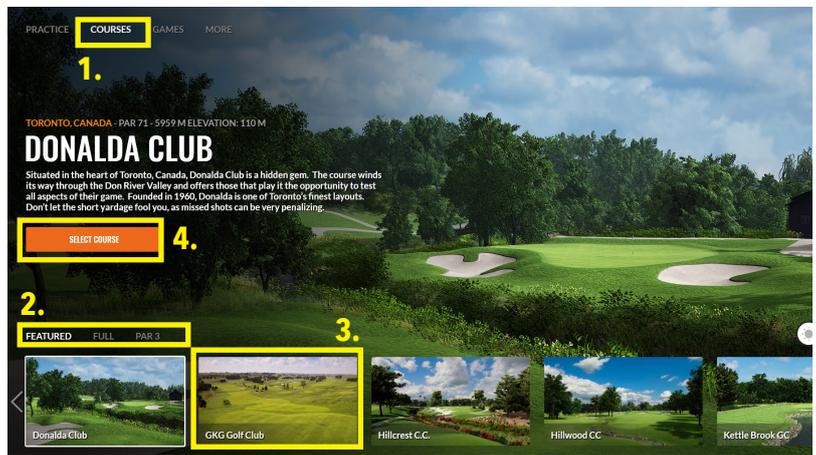


# Trackman Performance Studio

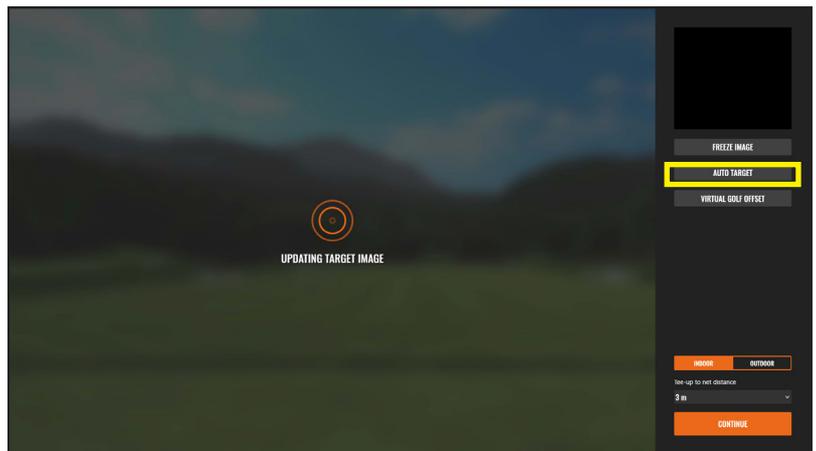
## „How to“ - Courses



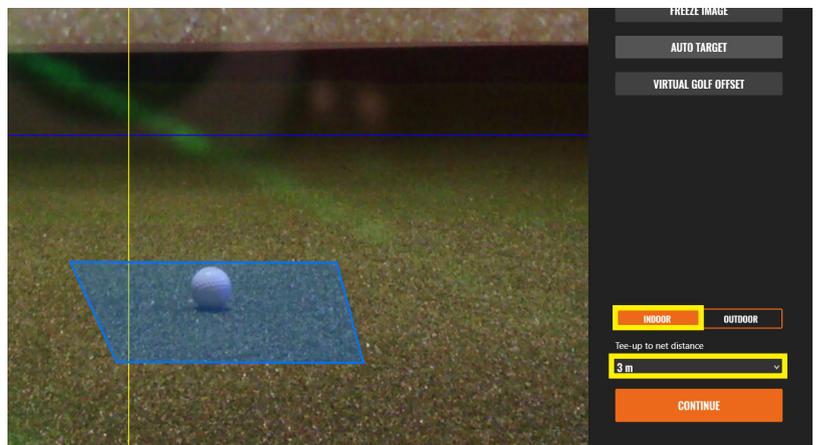
1. Zum starten einer Golfrunde wählen Sie im Bereich „Courses“ einen der Unterpunkte „Featured“, „Full“ oder „Par 3“, dort einen Platz und drücken Sie dann „Select Course.“



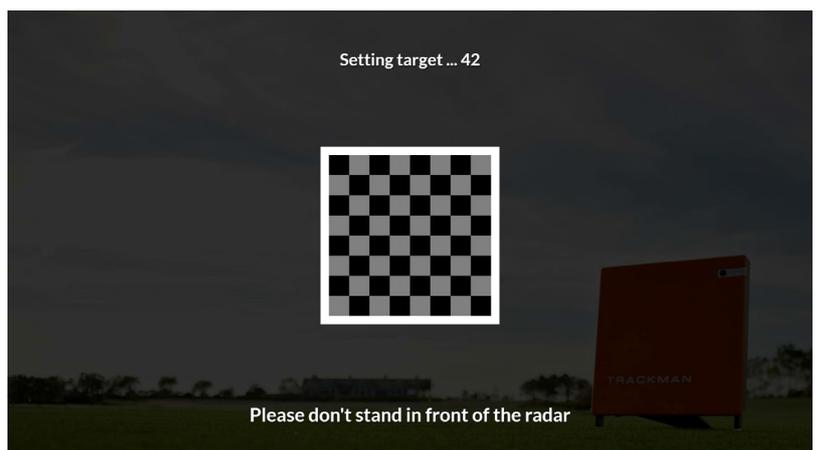
2. Es öffnet sich das Fenster für die Zielkalibrierung. Wählen Sie hier bitte immer den Punkt „Auto Target“.



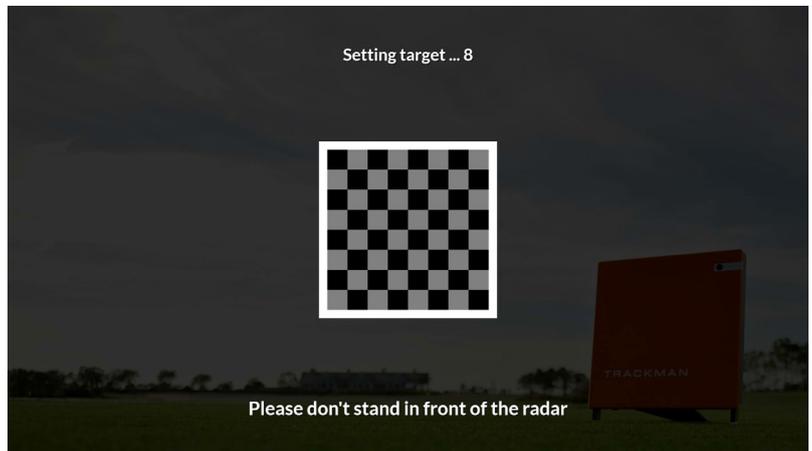
3. Sollten hier andere Werte stehen als Indoor und 3m, ändern Sie diese bitte.



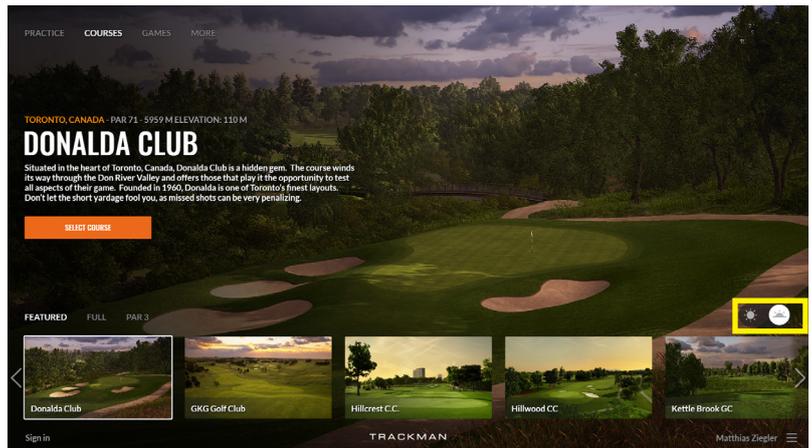
4. Trackman kalibriert sich jetzt automatisch.



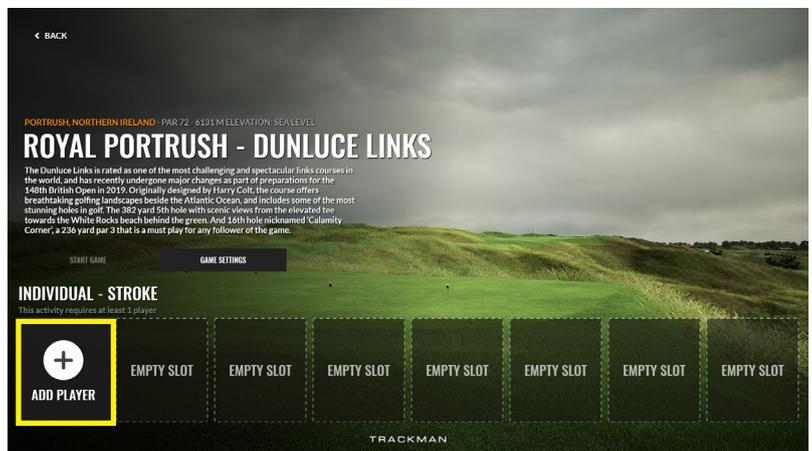
5. Stehen Sie während der Kalibrierung bitte nicht vor dem Radar. Sollte die Kalibrierung fehlschlagen, versuchen Sie es erneut.



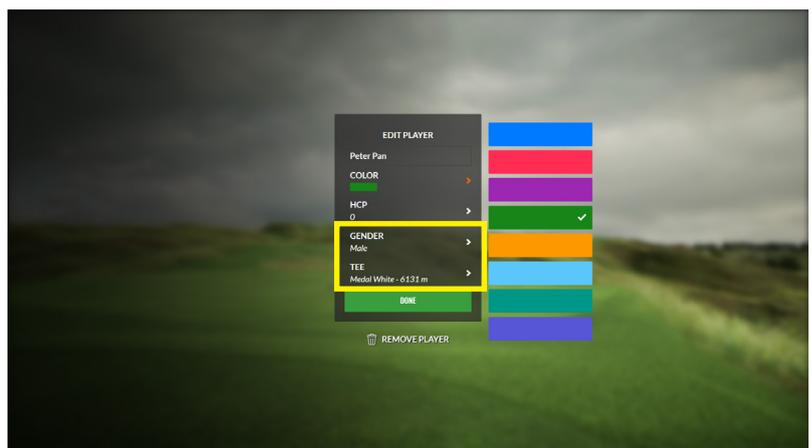
6. Sie können wählen, ob Sie bei Tageslicht, oder in der Abenddämmerung spielen möchten. Diese Einstellung können Sie nicht mehr ändern wenn Sie Ihre Runde begonnen haben.



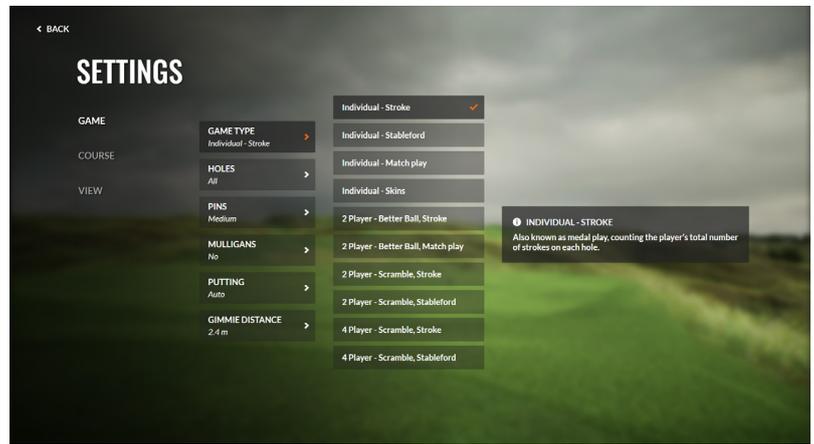
7. Fügen Sie mindestens einen Spieler hinzu, um die Runde beginnen zu können.



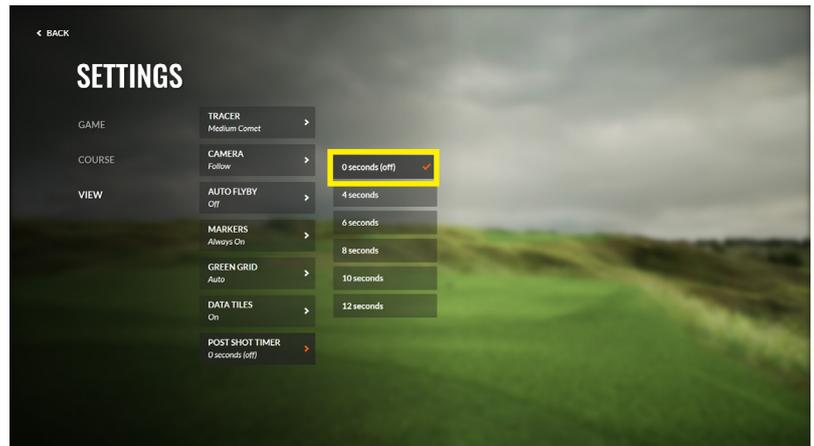
8. Achten Sie darauf das Geschlecht und die Abschläge einzustellen. Diese können Sie nach Beginn der Runde nicht mehr Ändern. Das Handicap kann von Bedeutung sein, wenn Sie nach Stableford, oder Matchplay spielen.



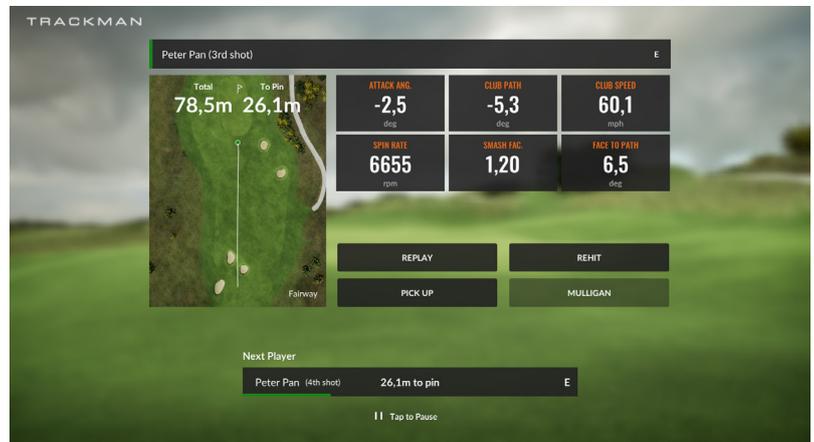
9. Die weiteren Einstellungen können Sie nach Ihren Wünschen individualisieren. Standardmäßig sind ähnliche Bedingungen eingestellt, wie man sie im GC Wörthsee im Sommer vorfindet.



10. Der Post Shot Timer ist normalerweise auf 0 eingestellt. Möchten Sie die Daten zu dem Schlag im Anschluss daran angezeigt bekommen, können Sie diesen entsprechen anpassen.



11. Falls Sie einen Post Shot Timer eingestellt haben, werden Ihnen folgende Werte nach dem Schlag angezeigt. Der Timer verzögert allerdings das Spiel ein wenig.



11. Wenn Sie in eine andere Richtung zielen möchten als das System Sie ausgerichtet hat, können Sie durch tippen auf den Bildschirm die Ausrichtung verändern. Für weitere Optionen tippen Sie auf das Menü.



12. Hier können Sie die Spieleinstellungen verändern, die Kamera fliegen lassen, sich ein Gitternetz anzeigen lassen und die Marker anzeigen oder verstecken.



13. Mit der Kamera nach oben zu fliegen, kann einen besseren Eindruck über die Spielbahn verschaffen.



15. Bei Hindernissen, wie hohen Bunkeranten, ist es zu empfehlen die Ausrichtung zu verändern.



16. Seitlich herauszuspielen, kann einige Schläge sparen.

